



Kindergarten Kervenheim eingesegnet

Der im Jahr 1969 erbaute Katholische St. Antonius Kindergarten in Kervenheim – nach gründlicher Renovierung und Modernisierung attraktiver denn je – wurde jetzt von Pastor Andreas Poorten feierlich eingesegnet.

Der rote Anbau, in dem die Turnhalle untergebracht ist, zeigt eine schlichte, zeitlose Formensprache, die an das Bauhaus erinnert. Sie ist auch beim im Bungalowstil erbauten Hauptgebäude zu erkennen, das jetzt rote und graue Farbelemente zeigt. Zugunsten größere Fensterflächen wurden hier die Heizkörper in den Gruppenräumen hochkant an die Wände gesetzt. Die bisherigen Steinböden wurden durch Schwingböden ersetzt, die bei einem Sturz das Verletzungsrisi-

ko für Kinder minimieren sollen. Rudolf Just, Leiter des Verbundes der fünf zur Kirchengemeinde St. Antonius gehörenden Kindergärten, ist stolz auf das Erreichte. „Ich bin rundherum glücklich“, sagt er. Auch über das neu gestaltete Außengelände des Kindergartens, das demnächst noch eine Bahn für Bobbycars erhalten soll. Der Kindergarten sei an die Bedürfnisse der Kinder angepasst worden, so Just. „Jetzt sind wir für die nächsten 30 Jahre konkurrenzfähig.“ Justs Dank gilt dem Architekten Josef Dalmann, allen am Umbau Beteiligten Handwerkern, der Kirchengemeinde St. Antonius und der Stadt Kevelaer für ihre, auch finanzielle Unterstützung. Die Verhandlungen seien stets sehr

konstruktiv gewesen, so Just. Im St. Antonius Kindergarten werden aktuell 48 Kinder in zwei Gruppen von sieben Fachkräften betreut. Dazu kommen die PraktikantInnen verschiedener Schulformen. Über die Nachfrage nach Betreuungsplätzen freut sich Kindergarten-Leiterin Marlene Bekker. Doch räumlich sei der Kindergarten an seine Grenze gestoßen und eine dritte Gruppe, eine Nestgruppe, darum nicht realisierbar, bestätigt auch Rudolf Just. Mit Liedern und kleinen Fürbitten trugen die Kinder zur Gestaltung des kleinen Gottesdienstes zur Einweihung bei, bevor sie sich ihrer Kernkompetenz widmeten: dem Spielen.

NN-Foto: Gerhard Seybert

Text: Kerstin Kahrl

